

Regolamento Competizione MakerzSpace

La prima edizione del campionato zSpace si svolgerà in 2 fasi. Alla competizione potranno partecipare team di studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado composti da 2 a 5 alunni più un mentor (docente).

La **prima fase** comprenderà la presentazione da parte di ogni team di un progetto a tema, mentre la **seconda fase** prevederà un collegamento streaming durante il quale ogni squadra presenterà le modalità di utilizzo didattico del prodotto realizzato.

1) Realizzazione pratica del progetto

Il tema del progetto presentato dovrà basarsi sulle discipline STEAM e dovrà riguardare i seguenti contenuti zSpace:

- generale => <https://zspace.com/edu>
- ingegneria => <https://zspace.com/edu/subjects/engineering-design?>
- matematica => <https://zspace.com/edu/subjects/mathematics?>
- arte => <https://zspace.com/edu/subjects/arts>

- scienze =>

<https://zspace.com/edu/subjects/earth-and-space-science>

Le unità elaborate dovranno necessariamente avere valenza didattica e dovranno essere composte da 15 schede (numero minimo) contenenti almeno un'immagine, un filmato e un testo (lunghezza minima 10 righe). Il progetto deve prevedere tutti gli effetti di realtà aumentata/virtuale.

La presentazione potrà contenere anche materiali copyright free scaricati dalla rete (immagini o video) purché l'interconnessione con i materiali zSpace di cui sopra sia evidente e il prodotto finale risulti coeso e didatticamente efficace.

2) Presentazione del progetto

La prima fase (consegna e realizzazione del progetto) dovrà essere realizzata e validata dall'intero team (studenti + docente mentor).

La seconda fase (esposizione in streaming) sarà a cura degli alunni componenti ogni squadra.

La consegna dell'elaborato dovrà avvenire **entro e non oltre il 15 maggio 2022** tramite un'area dedicata che sarà presente al sito:

<https://www.makerzspace.it/>

Alla competizione finale potranno partecipare **un massimo di 25 squadre.**

3) Punteggi

Il comitato tecnico scientifico, a conclusione della seconda fase, assegnerà a ogni team un punteggio, secondo la seguente griglia di valutazione:

- 35 punti per la valenza didattica del progetto
- 30 punti per l'esposizione orale
- 20 punti per l'originalità e l'approfondimento dei contenuti
- 15 punti per il corretto utilizzo della strumentazione

Punteggio massimo esprimibile: 100 punti.

4) Premio finale

Il primo premio per ogni categoria sarà una stampante 3D professionale MakerBot fornita dall'azienda ABCD Edutainment srl.

Caratteristiche del premio nel link in seguito:

https://www.labcd.it/wp-content/uploads/2018/11/MakerBot-Replicator-Mini-_sheet.pdf

La Giuria
MakerzSpace